

Tablo 3.3. Atçılık ve Antrenörlüğü Program Çıktıları (2025-2026 Eğitim-Öğretim Yılı)

BİLGİ	
PÇ1	At ve atçılık hakkında genel bilgi sahibi olmak ve çalışma sahasında bunları kullanabilmek
PÇ2	İş sağlığı ve güvenliği, çevre bilinci ve kalite süreçleri hakkında bilgi sahibi olmak.
BECERİ	
PÇ3	At Antrenörlüğü için güncel gelişmeleri ve uygulamaları takip edebilmek ve etkin bir şekilde kullanabilmek.
PÇ4	At Antrenörlüğü ile ilgili bilişim teknolojilerini (yazılım, program, vb.) etkin kullanır.
PÇ5	At Antrenörlüğüne ilişkin problemleri ve konuları bağımsız olarak analitik ve eleştirel bir yaklaşımla değerlendirebilmek ve çözüm sunabilme becerisine sahip olmak.
YETKİNLİK	
PÇ6	Atçılık ve At Antrenörlüğü ile ilgili bilgi ve beceriler düzeyinde düşüncelerini Türk dilini kullanarak yazılı ve sözlü iletişim yolu ile etkin bir şekilde sunmak ve anlaşılır bir şekilde ifade edebilmek.
PÇ7	Atçılık ve At Antrenörlüğü alanında karşılaşılan ve/veya öngörülemeyen karmaşık sorunları çözmek için ekip üyesi olarak sorumluluk alabilmek.
PÇ8	Kariyer yönetimi ve yaşam boyu öğrenme konularında farkındalığa sahip olmak.
PÇ9	Atçılık ve At Antrenörlüğü alanı ile ilgili verilerin toplanması, uygulanması ve sonuçlarının duyurulması aşamasında toplumsal, bilimsel, kültürel ve etik değerlere sahip olmak.
PÇ10	Bir yabancı dili kullanarak alanındaki bilgileri takip edebilmek ve meslektaşları ile iletişim kurabilmek.
ATÇILIK VE ANTRENÖRLÜĞÜ PROGRAMI İÇİN GEREKLİ ÇIKTILAR	
PÇ11	At yetiştiriciliğinde üreme, bakım ve besleme teknikleri, hastalık ve zararlılarla ilgili mücadele kapsamında biyogüvenlik ve veteriner hekim sorumluluğunda atçılıkta salgın, bulaşıcı ve zoonoz hastalıklardan korunma ile ilgili ölçümleri uygulayabilmek
PÇ12	Atçılıkla ilgili mevzuatı, müsabaka ve yarış kurallarını, genel hükümleri anlayarak açıklamak ve uygulayabilmek
PÇ13	Atları ve binicileri yarışlara/müsabakalara uygun şekilde hazırlayabilmek
PÇ14	Atçılık işletmelerinin yönetim ve organizasyonu hakkında bilgi sahibi olmak ve atçılıkta turizm faaliyetleri hakkında süreçleri açıklayabilmek